

ERASMUS+ ARIS - AI SKILLS FOR ICT PROFESSIONALS

Obiettivi, attività e risultati





OBIETTIVI DEL PROGETTO

- Progettare un corso di formazione completo e aggiornato sulle tecnologie di IA e le relative applicazioni pratiche, per dotare i professionisti ICT di spirito di iniziativa imprenditoriale e competenze digitali aggiornate in linea con i bisogni del mercato del lavoro.
- Introdurre moderni metodi di erogazione della formazione e risorse pedagogiche innovative ad accesso aperto, per consentire ai discenti di acquisire competenze e strumenti di autovalutazione, e mettere a disposizione degli enti di formazione risorse didattiche da integrare nella loro offerta formativa.
- Facilitare l'integrazione dei requisiti relativi alle competenze di Intelligenza Artificiale nei sistemi di certificazione e standardizzazione della formazione dell'UE.







TARGET GROUPS

- Profili ICT già occupati (C-VET)
- Studenti ICT in ingresso nel lavoro (I-VET)
- Enti di Formazione e loro dipendenti
- Stakeholder della Formazione Professionale
- Policy-makers
- Altri potenziali utenti in Europa







PROJECT DETAILS

Acronimo di progetto	ARIS
Titolo del progetto:	Artificial Intelligence Skills For ICT Professionals
Codice di Progetto:	2019-1-BE01-KA202-050425
Data inizio:	01-09-2019
Data fine:	28-02-2022
Budget:	€374,710.00





ARIS PROJECT PARTNERS



- **BUSINESS TRAINING SA** Coordinatore(Belgium)
 - www.businesstraining.be



- Lietuvos kompiuterininkų sąjunga Responsabile Disseminazione (Lithuania)
 - · www.liks.lt



- UNIVERSITAT POLITECNICA DE CATALUNYA (Spagna)
 - www.upc.edu



- CONSIGLIO NAZIONALE DELLE RICERCHE (Italia)
 - www.cnr.it



- **EXELIA E.E.** (Grecia)
 - <u>www.exelia.gr</u>





PRINCIPALI RISULTATI DI PROGETTO

- Definizione degli obiettivi formativi sulle diverse tecnologie e applicazioni di Intelligenza Artificiale.
- Definizione di unità di apprendimento (struttura di un curriculum), un toolkit destinato ai formatori e Linee guida per l'integrazione delle corso all'interno dei corsi di formazione professionale già esistenti.
- La creazione di Risorse Educative Aperte sulle tecnologie e applicazioni di Intelligenza Artificiale.
- L'implementazione della piattaforma e dei contenuti del corso di formazione professionale on line e di accesso pubblico (VOOC) denominato ARIS, dedicato alle tecnologie e applicazioni di Intelligenza Artificiale.
- La definizione di un Supplemento di Certificazione per l'integrazione delle competenze di IA negli schemi di certificazione delle competenze esistenti.
- Un documento di posizione per supportare il processo decisionale relativo alla possibile integrazione delle competenze di IA negli schemi di certificazione europei (European e-Competence Framework)
- 5 giornate informative nazionali (una in ogni paese partner) per promuovere il progetto ARIS.





I SEMESTRE- RISULTATI & ATTIVITA'

- Kick-off Meeting a Bruxelles
- Piano di Quality Assurance
- Piano di Dissemination & Exploitation
- Sito e Logo di Progetto
- Social Media Accounts (Facebook, LinkedIn, Twitter, Youtube)
- Stampati (poster & brochure)
- Indagine sul fabbisogno di competenze in IA
- Relazione sugli Obiettivi formativi

Data inizio: 01-09-2019

Data fine: 29-02-2020





KICK-OFF MEETING A BRUXELLES

• Il primo meeting di progetto si è svolto mercoledì 25 settembre 2019, presso la sede di Business Training (LP) a Bruxelles in Belgio. La riunione ha costituito la partenza ufficiale del progetto, in cui i Partner hanno presentato le loro Organizzazioni, definito gli obiettivi strategici e discusso il piano di lavoro del primo semestre di attività.









INDAGINE SUL FABBISOGNO FORMATIVO IN ESSIONALS INTELLIGENZA ARTIFICIALE

- La ricerca on-line è stata condotta nel periodo tra il 01/10/2019 e il 31/12/2019.
- 194 esperti di tecnologie di IA e innovazione hanno risposto al questionario.

Country	Obtained number	%
Austria	1	0,52
Belgium	33	17,01
Denmark	1	0,52
Germany	1	0,52
Greece	21	10,82
Italy	51	26,29
Lithuania	38	19,59
Portugal	1	0,52
Slovak Republic	1	0,52
Spain	45	23,20
United Kingdom	1	0,52
TOTAL	194	100





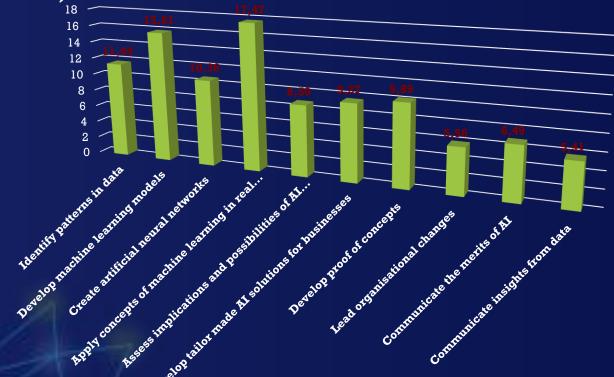
INDAGINE SUL FABBISOGNO FORMATIVO IN INTELLIGENZA ARTIFICIALE (2)

- In base ai risultati del questionario, le 5 competenze più necessarie per lavorare con l'IAS, in ordine decrescente, sono le seguenti:
- Algoritmi di Machine Learning (supervised, unsupervised, semi-supervised, reinforcement learning) (18.91 %),
- Linguaggio di programmazione per l'IA (e.g. Python, Java, LISP, C++, Prolog) (18 %)
- · Concetti e tecniche di Data mining (15.73 %),
- Probabilità e Statistica (15.58 %),
- Impatto etico, legale e sociale dell'IA (10 %)



INDAGINE SUL FABBISOGNO FORMATIVO AN PROJECT INTELLIGENZA ARTIFICIALE (3)

- Le 4 competenze più importanti per lavorare come sviluppatore di IA, secondo i risultati dell'indagine, sono
 - Applicare concetti di Machine Learning a problemi reali (17.47 %)
 - Sviluppare modelli di Machine Learning(15.61 %)
 - Identificare pattern nei dati (11.41 %)
 - Sviluppare reti neurali artificiali (10.36 %)







RELAZIONE SUGLI OBIETTIVI FORMATIVI

- · Gli obiettivi formativi sono confluiti nella definizione del curriculum del corso ARIS.
- La definizione degli obiettivi formativi è stata condotta in linea con il Quadro europeo delle Qualifiche (European Qualification Framework -EQF).
- Il progetto ARIS intende rafforzare l'insieme delle competenze dei professionisti ICT (competenze digitali, di iniziativa, di impresa e di comunicazione), piuttosto che limitarsi alle competenze tecniche associate alle tecnologie di IA.
- Alla luce dei fabbisogni rilevati, il curriculum del corso ARIS sarà composto dai 4 seguenti moduli:
 - Modulo 1: Fondamenti di IA,
 - Modulo 2: Machine Learning,
 - Modulo 3: Reti neurali e apprendimento profondo,
 - Modulo 4: lA per la soluzione di problemi reali.





of the European Union

MODULO 1: FONDAMENTI DI AI

I risultati dell'apprendimento corrispondono al livello 4 dell'EQF.

Definisce le caratteristiche essenziali e le principali applicazioni di IA			
Conoscenze	Abilità	Competenze	
 Conosce/è consapevole delle: Definizioni di Intelligenza Artificiale (IA) Principali ambiti di IA Metodi per la risoluzione dei problemi mediante algoritmi di ricerca Metodi di rappresentazione della conoscenza usando formalismi logici e probabilistici Metodi di Machine Learning Elaborazione del linguaggio naturale Implicazioni etiche dell'IA 	 In grado di: Spiegare gli scopi dell'IA, differenziando le applicazioni dai metodi e dalle tecniche Identificare un potenziale ambito di applicazione di IA e scegliere il migliore approccio di IA da applicare; Fornire esempi di problemi che possono essere risolti con il ricorso di metodi di IA deterministici o probabilistici; Dato un sistema di IA, differenziare le diverse componenti relativi alla rappresentazione della conoscenza, all'apprendimento automatico e al ragionamento; Riconoscere le componenti di IA in un sistema dato Scegliere un problema reale e astrarne gli elementi in modo da renderlo affrontabile con tecniche di IA. 	In grado di: - Dare una panoramica dei principali metodi usati per soluzioni di IA e delle aree in cui l'IA è applicata con successo - Spiegare rischi e benefici delle soluzioni di IA, anche in termini di performance e accuratezza.	
	- Spiegare le implicazioni etiche legate all'uso dell'IA e anticipare i dilemmi etici che una particolare soluzione di IA potrebbe porre.	Co-funded by Erasmus+ Program	



of the European Union

MODULO 2: MACHINE LEARNING

I risultati dell'apprendimento corrispondono al livello 4 dell'EQF.

Definisce i fondamenti del Machine Learning. Insegna come scegliere e implementare il modello di ML più adatto rispetto ad un dato ambito

Conoscenze	Abilità	Competenze
Conosce/ è consapevole delle: - Tipologia delle tecniche di Machine Learning (supervised vs unsupervised, classification vs regression) - Principi teorici del Machine Learning - Trasformazione e visualizzazione di dati - Principi e metodi di modelli lineari di ML per problemi di classificazione e regressione - Principi e metodi di modelli non-lineari di ML per problemi di classificazione e regressione - Principi e metodi di unsupervised ML - Valutazione di modelli di ML - Linguaggi e risorse per il ML	 In grado di: Fornire esempi dei diversi tipi di problemi risolvibili tramite tecniche di ML; Identificare la componente di ML in un software; Comunicare il potenziale dei metodi di ML esponendo criticamente i vantaggi e gli svantaggi rispetto agli approcci più tradizionali; Dato un problema, formalizzare i requisiti di una soluzione di ML, identificare il set di metodi che possono essere applicati e progettare un piano per testare e valutare le diverse alternative; Identificare linguaggi di programmazione e altre risorse software (librerie) per specifiche applicazioni di ML; Riconoscere i dati rilevanti, condurre le corrette trasformazioni per la pulizia dei dati, adottare le corrette visualizzazioni; Progettare un piano per testare una soluzione di ML, valutarne la performance e validarne l'accuratezza. 	 In grado di: Valutare l'implementabilità di un adeguato algoritmo di ML in un nuovo dominio Fornire consulenza per un piano di raccolta dati, sviluppo di un adeguato algoritmo di ML sulla base delle risorse disponibili, e validazione dei risultati.
		Co-funded by t



MODULO 3: NEURAL NETWORKS E DEEP LEARNING

I risultati dell'apprendimento corrispondono al livello 4 dell' EQF.

Definisce i fondamenti delle reti neurali artificiali (NN) e dell'apprendimento profondo (DL). Insegna come implementare soluzioni che utilizzano algoritmi di ML basati su NN e DL in un dato dominio.

Competenze

Conosce/è consapevole di:

- Principi di reti neurali
- Percettroni
- Percettroni Multi-Layer
- Reti neurali convolutive
- Reti naurali ricorrenti
- Ottimizzazione degli algoritmi di apprendimento nelle reti neurali
- Architetture di Deep Learning per l'elaborazione delle immagini
- Architetture di Deep Learning per l'elaborazione del linguaggio naturale
- Linguaggi e risorse per le NN e il DL.

In grado di:

- Comprendere la metafora neurale delle NNs e differenziarla dall'astrazione matematica
- Spiegare e comunicare i differenti tipi di NN e identificare i domini tipici in cui ciascun tipo è più adatto
- Riconoscere l'analogia tra l'apprendimento nella metafora neurale e l'ottimizzazione di una funzione di costo nell'astrazione matematica.
- Fornire esempi di diversi tipi di problemi che possono essere affrontati con le NN spiegandone i potenziali benefici e sfide.
- Identificare le componenti NN o DN in un software
- Esaminare un dato problema e identificare la più appropriata tipologia di rete neurale utile a risolverlo
- Per un dato problema, formalizzare i requisiti di soluzioni NN e DL, identificare il set di metodi potenzialmente applicabili e progettare con senso critico un piano per testare e valutare le diverse aspettative
- Identificare linguaggi e altre risorse utili per specifiche applicazioni NN e DN
- Progettare un piano per testare soluzioni di NN o DN, valutare la sua performance e validarne l'accuratezza.

In grado di:

- Valutare l'implementabilità di algoritmi/architetture NN o DN in un dato dominio
- Fornire consulenza per un piano di raccolta dati, sviluppo di un adeguato algoritmo di ML sulla base delle risorse disponibili, e validazione dei risultati.





MODULO 4: IA PER LA SOLUZIONE DI PROBLEMI REALI

I risultati dell'apprendimento corrispondono al livello 4 dell'EQF.

Fornisce la visione dell'intero ciclo di sviluppo del software di soluzioni di IA				
Conoscenze	Abilità	Competenze		
 Conosce/ é consapevole di: Applicazioni di IA per la classificazione di oggetti in immagini Applicazioni di IA per la segmentazione delle immagini Applicazioni di IA per il riconoscimento dei gesti Applicazioni di IA per la classificazione nell'elaborazione del linguaggio naturale 	 In grado di: Fornire esempi di applicazioni industriali di IA Spiegare e comunicare il design e lo sviluppo di casi d'uso e proof of concepts a potenziali utilizzatori finali o stakeholders Spiegare, comunicare e anticipare i principali vantaggi e svantaggi di una soluzione di IA rispetto ad altre soluzioni Selezionare criticamente linguaggi e risorse per lo sviluppo di soluzioni tecnologiche in cui l'IA ha mostrato di poter essere utilizzata con successo, 	 In grado di: Analizzare punti di forza, debolezza, opportunità e minacce di soluzioni di IA per specifiche applicazioni industriali, principalmente laddove soluzioni di IA sono state già testate e le risorse possono essere riutilizzate. Fornire consulenza sulle diverse fasi del ciclo di sviluppo di software per soluzioni di IA, compreso il design,, lo sviluppo e la validazione Seguire l'utilizzo di tecnologie di IA nella definizione di business models 		
		Co-funded by		





BROCHURE / POSTER

Se vuoi saperne di più sul progetto ARIS o condividere le informazioni con il tuo network di contatti, utilizza per favore il nostro poster e la nostra brochure, disponibili per il download @ http://www.aris-project.eu/category/results-outputs/





EXELIA E.E. (Greece)

www.exetie.gr

EXELIA

content and online resources

required in the workplace. - to Introduce modern training delivery methods and innovative open-access pedagogical resources, enabling learners to acquire and self-assess Al related skills, including VET providers resources Amethods to integrate into

- to facilitate the integration of AI skills requirements into the EU certification and standardization achemes.

their training offerings,







CONTATTI

- Referente: Thierry Holoffe
- Email: info@aris-project.eu, info@businesstraining.be
- Ultime notizie, contenuti e risorse on line:



• aris-project.eu



linkedin.com/company/aris-ai-project



twitter.com/aris ai project



facebook.com/aris.ai.project



youtube.com/channel/UCc7lqoPHLZGtCmU7gg6liUg



